PUBLICACIÓN ONLINE MENSUAL DEDICADA A LA TÁCTIL DE NINTENDO AGOSTO Nº 16

DS MAGAZINE



¡Navegando con dos pantallas!

¡Al abordaje!



Disfruta de otro mes cargado de reviews, reportajes y las últimas noticias en el mundo de Nintendo DS.



DSMAGAZINE

DS STAFF

REDACCIÓN

Guillermo Pedernal Soto (Peder)
Álvaro Serrano Rodríguez (wOw_)
Guillermo Andrades Beneroso (YaW)

DISEÑO

Fernando Chavarría Asso (Chava)
Enrique Paños Montoya (Trasco)
Daniel Sánchez Pérez (DannySP)
Jose Manuel Jurado (Raziel)

CORRECCIÓN

Ricardo Fernández de Arellano (Locke)
Iván Fernández Castro (Spiriel)
Rubén Pérez González (Hell)

DSMAGAZINE

http://www.dsmagazine.net



EDITORIAL

Bienvenidos a una nueva edición de DSMagazine. Sumidos en la temporada veraniega siempre disminuye el número de novedades en el panorama consolero, aunque mirándolo por el lado positivo también es una gran oportunidad para disfrutar de todos aquellos títulos a los que, por unas razones u otras, no hemos tenido tiempo para jugar.

Pero no todo está perdido. Juegos de notable calidad como "Big Brain Academy", que amplía los horizontes de jugar y desarrollar la mente que proponía "Brain Training", o "Age of Empires DS", que supone una nueva forma de entender los juegos de estrategia para portátiles, son opciones muy buenas para disfrutar con una DS durante el verano.

También es un buen momento para alzar la vista y pensar en el futuro. Juegos muy prometedores están preparando su llegada a Europa en los próximos meses, como "Children of Mana" o "Phoenix Wright" y algunos de los títulos más esperados están a punto de hacer aparición en Japón. El futuro de DS está asegurado con un catálogo lleno de estrellas.

En cualquier caso, ya sea disfrutando de las novedades de este mes, pensando en los juegazos que vendrán o rejugando esas joyitas que nos hemos ido dejando olvidadas, desde DSMagazine os deseamos que paséis un feliz verano.

Esperamos que disfrutéis con nuestro décimo sexto número.

La redacción



índice



DSMagazine índice

Agosto 2006

>>>



Panzer Tactics. Nuevas imágenes

Se han mostrado nuevas imágenes del juego de estrategia basado en la segunda guerra mundial. El título, desarrollado por Sproing, verá la luz en el último cuarto de este año.







Mensajeria Wi-fi en Final Fantasy III

Square ha desvelado una de las funciones Wifi que tendrá su esperadísima versión para DS de Final Fantasy III.
Consistirá en un sistema de mensajera entre los jugadores haciendo uso del servicio Wi-fi de Nintendo. Estamos a la espera de más información al respecto.Os mantendremos informados

TH's Downhill Jam, más imágenes

En esta ocasión nuestro skater preferido recorrerá las pendientes más extremas de ciudades como Rio, San Francisco o Hong Kong.







Casi 4 millones de Marios repartidos por el mundo

Nintendo confirmó recientemente que New Super Mario Bros. ha vendido 3,80 millones de unidades en todo el mundo.
El juego se ha convertido en un gran éxito, tanto que Nintendo estima que para el próximo trimestre de su año fiscal esa cifra aumente considerablemente.



NOTICIAS

DSLite Edición Final Fantasy III

Los japoneses podrán disfrutar de un pack de lujo compuesto por el Final Fantasy III más una DS lite edición coleccionista y numerada. Será complicado que las veamos por estas tierras... aunque soñar es gratis...



Bleach DS 2nd Confirmado

Sega ha confirmado el desarrollo de una nueva entrega del juego de lucha basado en el anime Bleach y ha mostrado las primeras imágenes.
Lamentablemente, casi con toda seguridad habrá que recurrir a la importación para poder disfrutarlo.



Lanzamientos Europeos para DS

Nintendo actualiza la lista de lanzamientos para los próximos meses en Europa. Destaca la salida del explorador para DS y DS Lite el 29 de septiembre.

Septiembre
29 - 42 Juegos de Siempre
29 - Explorador DS and DS Lite
XX - Age of Empires: The Age of Kings (THQ)
XX - Contact (Rising Star)
XX - Pro Evolution Soccer 6 (Konami)
XX - Rayman IV (Ubisoft)

Octubre
06 - Harvest Moon
13 - English Training: Diviértete mejorando
27 - Yoshi's Island 2
27 - Actionloop
27 - Sudoku Grindmaster

Noviembre
03 - Phoenix Wright (Versión Alemana)
10 - Mario Basketball 3 on 3
10 - Pokémon Mystery Dungeon: Blue Rescue Team
24 - Hotel Dusk: Habitación 215
XX - Cooking Mama





NOTICIAS

Anunciado Jump Ultimate Stars

Se han publicado las primeras imágenes de la segunda parte del famoso Jump Super Stars. Conservando la esencia del original, podremos controlar a más de 300 personajes de las series de anime más conocidas.
Tendrá modo online y se espera su salida para invierno en Japón.





Anunciado Luminous Arc

Se trata de un SRPG que alternará fases de discusión entre los personajes y las fases de combate. Con su desarrollo al 70% la salida del juego está prevista para final de año en Japón









Nuevas imágenes de Phoenix Wright 2

Con el título Phoenix Wright : Ace Attorney Justice For All, nos enfretaremos a nuevos casos que ganar con un nuevo sistema de preguntas y una nueva asistenta. Esta nueva entrega saldrá en el primer trimestre de 2007.







Legend of the River King

Marvelous Interactive ha decidido por fin publicar algunas imágenes de este título para DS.







Mezclando simulación de pesca con tintes RPG, nos pondremos en la piel de Senri, quien deberá recoger alimentos del río para salvar a su hermana enferma Yunna. Su salida está prevista para otoño en Japón

E³ Confidential

2006

EL E³ COMO NUNCA LO HAS VISTO HASTA AHORA



LA TRIFUERZA.com

www.e3confidential.com



NINTENDO DS BROWSER



LA PUERTA AL MUNDO DE LA INFORMACIÓN...



Hace alrededor de 17 años, en 1989, un reconocido físico inglés pensó lo útil que sería buscar un método para compartir sus descubrimientos realizados en el laboratorio con otros investigadores...

¿Quién iba a decirle por aquel entonces a ***Berners-Lee*** que estaba presenciando el nacimiento de lo que hoy conocemos como la ***World Wide Web***?

Pues así fue. La web es hoy en día uno de los medios de comunicación más importantes que existen. Su capacidad de transmisión en tiempo real, así como objetos multimedia, y sobre todo, la inmensa cantidad de información que alberga en la actualidad, la convierte en un medio de uso diario para gran parte de la sociedad desarrollada.

Estar al tanto de las últimas noticias, mandar ***correos*** instantáneos a cualquier parte del mundo, conocer el progreso de los proyectos que no nos dejan dormir, compartir nuestras opiniones en ***foros*** o grupos de correo y ***webs***, o incluso disponer de ***revistas online*** como ésta, son servicios que nos permite internet.



Para disfrutarlos, tan solo necesitamos un aparato equipado con una conexión a internet, y a su vez, con un ***navegador*** capaz de interpretar el código de cada página y hacerlo inteligible para nosotros...

Como todos sabéis, Nintendo DS dispone de ***conexión inalámbrica a internet***, pero además, en poco tiempo podremos disfrutar también del prestigioso navegador ***Opera*** en nuestra portátil. Esto significará poder acceder a la web desde todo tipo de sitios tan solo con sacar nuestra DS del bolsillo y conectarnos a una red inalámbrica...
Toda una gozada, sin más.

Fácil, cómodo, y sencillo

Esas son las palabras más adecuadas para describir esta utilidad. Después de probarlo, descubrimos que tras una sencilla interfaz, se esconde una precisa herramienta. Apenas con una pequeña franja situada en la parte inferior de la pantalla táctil, podremos controlar todas las posibilidades del navegador.

Si alguna vez has usado una aplicación de este tipo en una ***PDA***, tardarás poco en familiarizarte con él. En cada pantalla, dispondremos de una vista de la página que estemos visitando; de modo que para movernos por una





NINTENDO DS BROWSER



web, fijaremos la vista generalizada en la pantalla táctil, y con el stylus iremos desplazándonos a nuestras anchas por ella hasta encontrar la zona en la que estemos interesados.

Una vez hayamos hecho esto, tan solo pulsando un botón en la pantalla táctil, podremos centrarnos en esa zona, pulsar sus enlaces, ver con detenimiento sus imágenes, aprovechar sus entradas de texto, rellenar formularios, etc. Mientras tanto, la vista generalizada permanecerá en la pantalla superior. Pese a ser este intercambio de vistas en las pantallas casi constante, la navegación resulta muy cómoda (más de lo que aparenta).

Pero aquí falta algo...

Cuando uno piensa en navegar por internet, es inevitable contar con un ratón y un teclado.

Esto no supondrá ningún problema, ya que el stylus hará perfectamente las veces de puntero. Para escribir tienes dos opciones: por un lado puedes ***usar el teclado táctil*** del que dispone el programa, de un tamaño ideal, puesto que no quita la visión de la web (siempre permanece mostrada al menos en una de las pantallas), y a la vez presenta el tamaño perfecto para escribir con cierta rapidez; ambos problemas, son los más achacados a la navegación en PDAs. Y si bien es verdad, que a mucha gente estos teclados les parecen muy útiles, es cierto que para otros representa demasiada complicación.

Pensado para ellos está el ***sistema de reconocimiento de trazados***, de modo que tan solo tendrás que escribir las letras en una sección de tu pantalla táctil, y tu Nintendo DS las reconocerá, asignado el carácter apropiado a cada una de ellas. El principal problema que puede tener esto es que, como todos sabemos, cada uno tiene su forma de escribir; pero por lo que hemos podido probar, el sistema está muy bien adaptado.

Para que os hagáis una idea, es muy parecido al sistema de ***Brain Training***, que era bastante preciso en cuanto a la asociación trazado-letra. Cuenta con 2 huecos donde escribir letras, de modo que escribes un carácter en un rincón, y mientras la consola lo reconoce, puedes ir escribiendo en el otro. Aunque parezca lo contrario, hace mucho más rápida y efectiva la escritura.



▲

¿Escritura mediante teclado o por reconocimiento de texto?

¡Tú eliges!

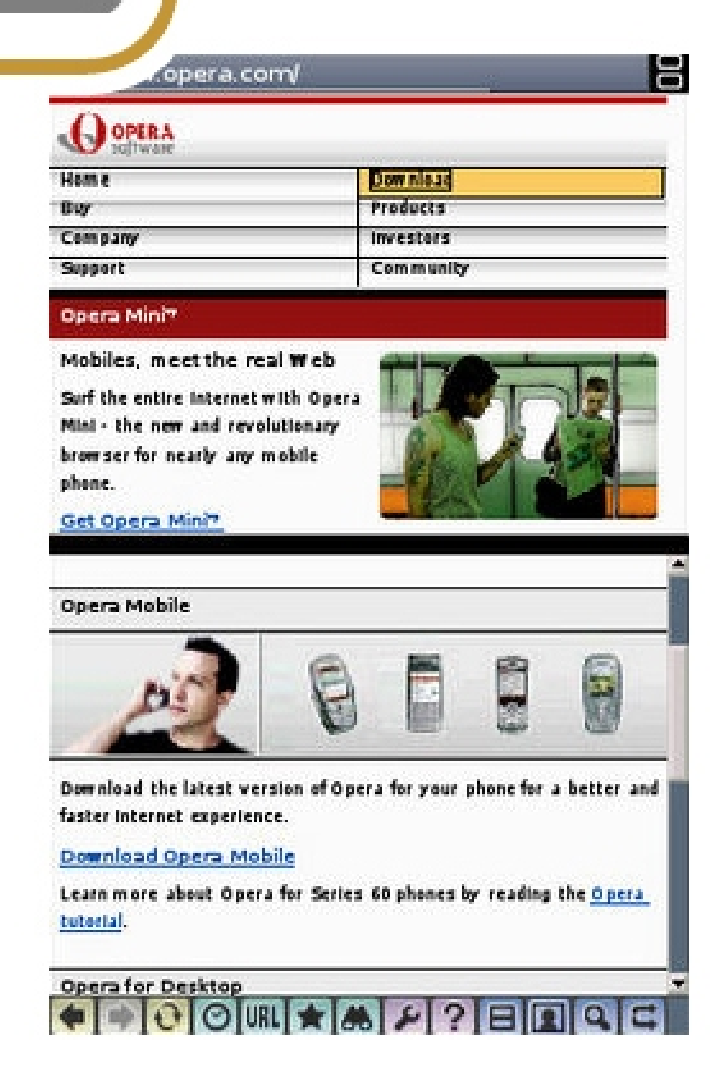
▼





NINTENDO DS BROWSER





En ellas, podrás hacer diferentes niveles de zoom. Además, si por alguna causa prefieres ver las webs sin imágenes, podrás hacerlo, aunque si bien mejora bastante la velocidad, lo cierto es que pierde mucho atractivo. Además, podrás cambiar de vista normal, a vista ***RSS*** (en forma de columna), de forma que la web se verá dividida entre las dos pantallas, con su contenido dispuesto en vertical.

Nunca viene mal un programa de este tipo en nuestras DSs. Recurrir a él en determinados momentos puede ser muy útil, nos abre la puerta al mundo de la información.

Ahora, tan solo nos queda esperar a que aterrice por el antiguo continente, pues el ***29 de Septiembre*** podréis disfrutarlo de primera mano.

*wOw_*

Por si se queda corto...

Nintendo incluirá con el juego, una ***expansión de memoria RAM*** para la consola mediante un cartucho que tendremos que meter en la ranura GBA cuando queramos navegar, no viene nada mal por si navegamos por páginas de gran tamaño.

El rendimiento de la aplicación es bastante alto, dependiendo evidentemente de la conexión, disfrutaremos de una navegación bastante rápida en general, aunque necesite algo más de tiempo para cargar las imágenes. La compatibilidad con lenguajes da bastante juego, exceptuando ciertos tipos de objetos multimedia (***vídeo***, ***audio*** o elementos en ***flash***, por ejemplo) las páginas serán mostradas sin fallos, salvo contadas excepciones.





Saldrán a la venta dos versiones, una para cada modelo de Nintendo DS. La única diferencia será el cartucho de expansión de memoria RAM, que en la versión LITE será más pequeño para que no sobresalga de la ranura de la consola.





preview

ÍNDICE DE PREVIEWS

este mes ...



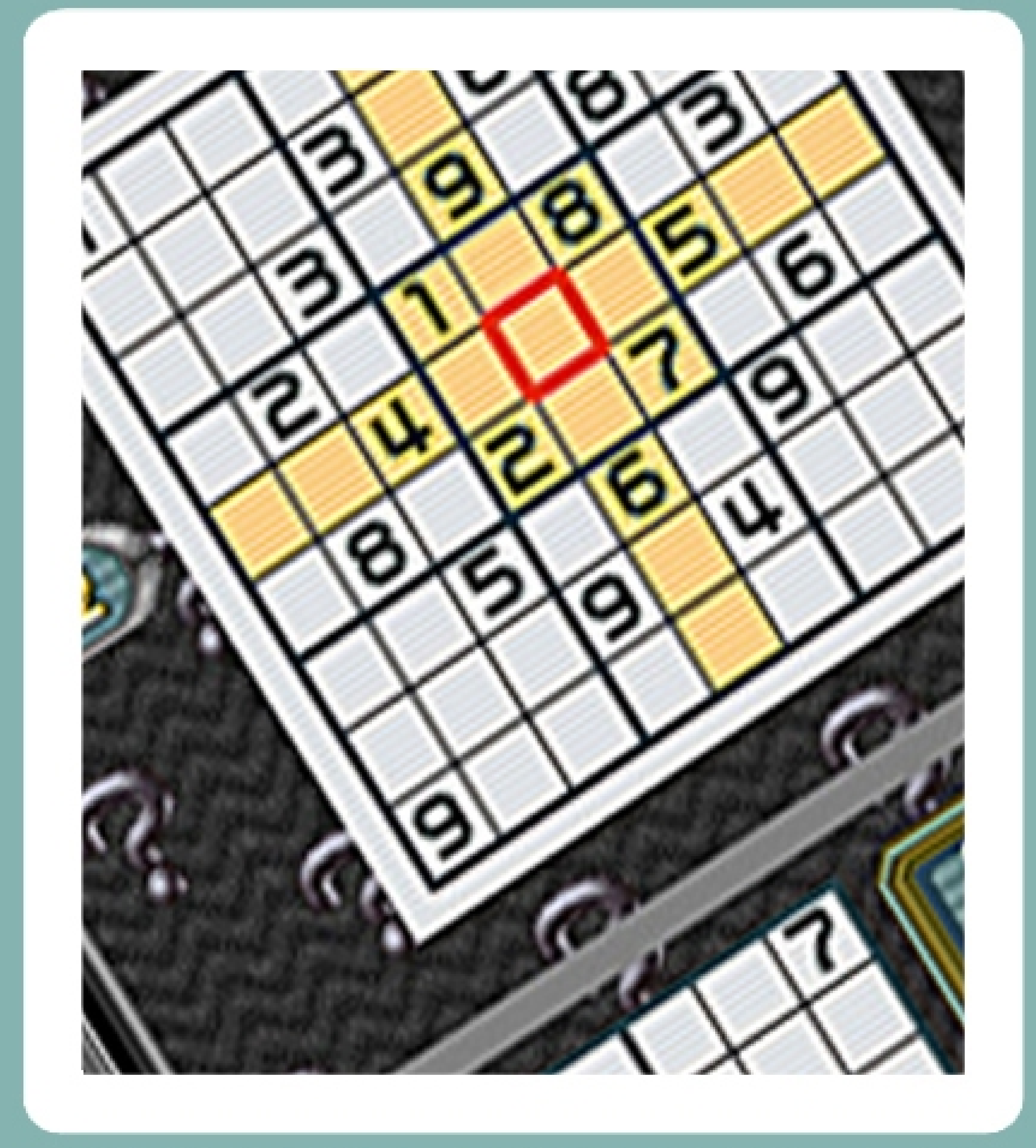
MEGAMAN ZX



GAME&WATCH



MONSTER HOUSE



SUDOKU GRIDMASTER

>> >> >>

MEGAMAN ZX

ficha

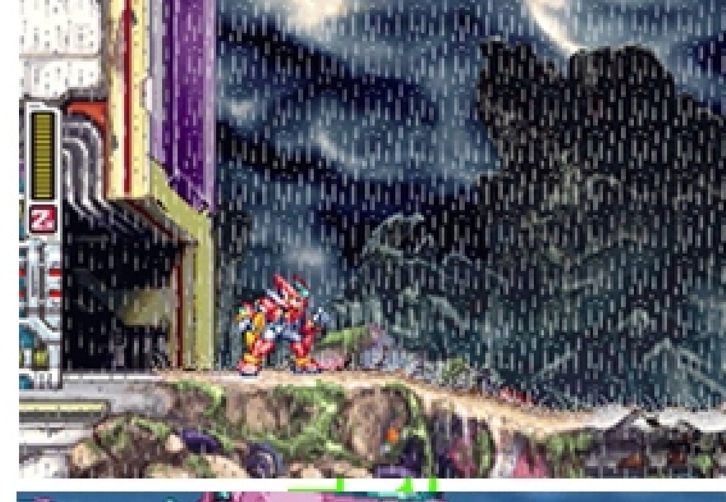


Título: Megaman ZX
Género: Plataformas
Desarrolladora: Capcom
Distribuidor: Capcom
Número de Jugadores: 1
Lanzamiento: Sin fecha europea

primera impresión



Amantes del género arcade, estáis de enhorabuena. Y es que no es para menos, un título como Megaman ZX se avecina a nuestras táctiles con una pinta muy prometedora. Siguiendo los pasos de la serie Megaman Zero, lo que se ha dejado ver de ZX muestra una entrega cargada de acción donde no faltarán novedades.







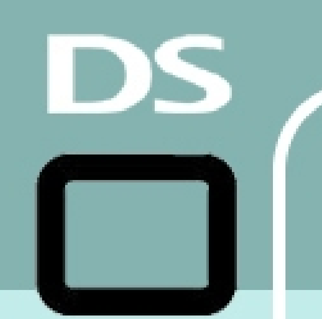


De nuevo trataremos de hacer que el mundo retome la paz y tranquilidad que reinaban antes de que unos misteriosos incidentes causaran la vuelta a la violencia de algunos seres mecánicos que deciden interponerse entre los países. Para ello tendremos que ir sucediendo distintas fases, pudiendo escoger en cada una a nuestro personaje, y acabar con una enorme cantidad de enemigos y jefes finales, por lo que no podremos escatimar en reflejos y destreza con nuestra DS. Es así como mejoraremos nuestras técnicas, ataques y habilidades, y conseguiremos varios Biometal que debemos arrebatar a los Forceroids. Tras hacernos con ellos, podremos acceder a sitios que a los que antes no éramos capaces de llegar, y sobre todo, dispondremos de ataques únicos en la batalla, diferentes según el Biometal usado. Algunos guardianes contarán además con ciertas capacidades aprovechadas en la pantalla táctil aparentemente muy prometedoras, pese a que la acción transcurra en todo momento en la superior.

En resumen, Megaman nos trae un arcade muy poco lineal, con diferentes posibilidades según la elección del jugador, esbozando así un título en el que depositamos bastante confianza.

wOw_





GAME & WATCH
COLLECTION

ficha



Título: Game & Watch Collection
Género: Habilidad
Desarrolladora: Nintendo
Distribuidor: Nintendo Japón
Número de Jugadores: 1
Lanzamiento: Exclusivo para Japón



Muchos de vosotros seréis miembros del club VIP de Nintendo. Y como bien sabréis, existe un catálogo de regalos que pueden ser canjeados por un cierto número de estrellas que hayas conseguido adquiriendo productos de Nintendo... algo parecido pasa con el ***club.nintendo*** en el país del sol naciente.

Esta vez han ido mucho más allá desarrollando un juego que, de momento, únicamente se podrá conseguir a través de este catálogo de premios en Japón.





Desde la salida de Nintendo DS siempre se ha relacionado su diseño con las clásicas ***Game & Watch Multiscreen*** de Nintendo. Pues ahora los japoneses podrán rememorar tres de las más representativas gracias a este exclusivo cartucho: *Donkey Kong, Oil Panic y Green House*.

Estos tres clásicos se mantienen exactamente igual que cuando fueron sacados al mercado, allá por el año 1982. Nada de alardes técnicos ni guardar partida ni multijugador ni nada de nada. Simplemente diversión a raudales.

Si no eres japonés, siempre puedes convencer a alguno para que te lo consiga...

Chava











MONSTER HOUSE

ficha

Título: Monster House
Género: Acción
Desarrolladora: A2M
Distribuidor: THQ
Número de Jugadores: 1
Lanzamiento: Septiembre 2006



primera impresión



Monster House esta basado en una película de animación con el mismo título que se estrenará próximamente en nuestro país.

En ella, tres niños tienen que enfrentarse con el espíritu de una casa embrujada que devora a quien se atreve a poner un pie en ella.

El videojuego cuenta con la misma trama y nos presenta un shoot'em up de vista cenital en el que habitación por habitación tendremos que ir deshaciéndonos de todo tipo de objetos inanimados con ansias asesinas. El control hace pleno uso de las capacidades táctiles de la consola, puesto que aunque moveremos a nuestro personaje con la cruceta, dispararemos la pistola de agua tocando en la pantalla táctil en la dirección en la que queramos apuntar.

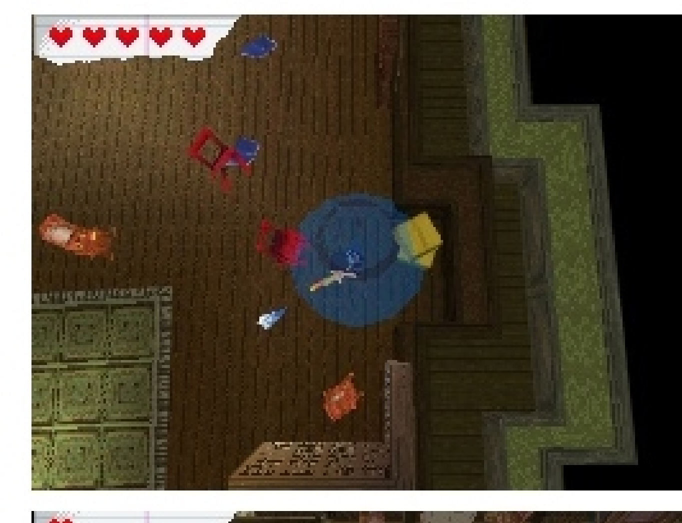




Quizás los más veteranos consigan una imagen clara del juego si decimos que es como una versión infantil del clásico Smash TV (salvando las distancias, claro).

Queda poco para que tanto la película como el juego aparezcan por aquí. Hasta entonces habrá que tener paciencia.

Locke







SUDOKU GRIDMASTER



Título: Sudoku Gridmaster
Género: Puzzle
Desarrolladora: NINTENDO
Distribuidor: Hudson Soft
Número de Jugadores: 1
Lanzamiento: Sin fecha europea



primera impresión

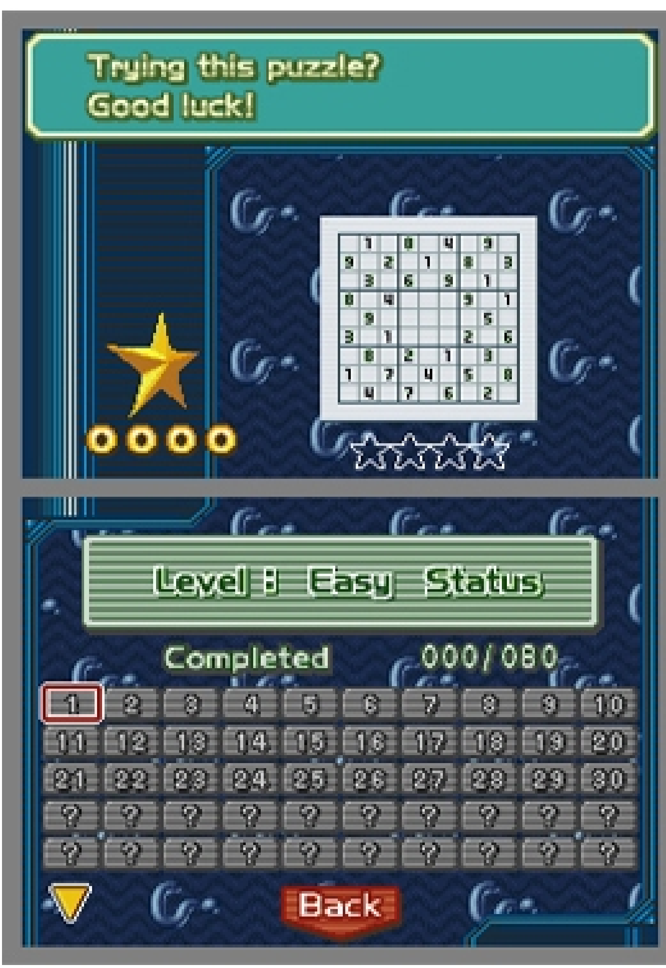


Sin duda, el Sudoku es uno de los juegos que más furor ha hecho últimamente. Desde su aparición en Japón se ha extendido por todo el mundo. En un principio la gente se conformaba con realizar sus Sudokus a base de papel y boli, pero gracias a la tecnología hasta para hacer Sudokus tenemos facilidades.

Sudoku Gridmaster nos ofrece más de 400 Sudokus en diferentes niveles de dificultad. Además gracias a la pantalla táctil y el Stylus se nos hará mucho más sencillo controlar todo el puzle y rellenar las casillas con sus correspondientes números.

Este juego también posee diversas funcionalidades que nos facilitarán todo, como la posibilidad de señalar las filas o las columnas, o de señalar todos los números iguales o incluso la capacidad de pedir ayuda para resolver el Sudoku si te quedas atrancado.





Si te gusta el Sudoku y quieres jugar en cualquier lugar con tu portátil no te puedes perder este juego.

YaW







¿CÓMO PUNTUAMOS?

PLINTER CELL
CHAOS THEORY

análisis

GRÁFICOS	7
SONIDO	7
JUGABILIDAD	8
DURACIÓN	6

TOTAL 7,5

-Buen control.
-Efectiva utilización de las características de la DS.
-Genial gestión de luces y sombras.

-El FrameRate si vas con la vision nocturna o térmica
-Algunos fallos graficos (Aunque de escasa importancia).

En DSMagazine os ofrecemos toda la información que tenemos y te la mostramos al comienzo de cada review en una sencilla ficha técnica, así sabrás a simple vista los datos más importantes del juego que estamos analizando.

Para puntuar valoramos ...
- Gráficos: Nos orientamos tanto en el aspecto grafico del juego como en su fluidez y fialdad al contexto del juego.
- Sonido: Comprobamos la calidad de sonido tanto en musicas como en efectos sonoros.
- Jugabilidad: Ponemos a prueba el control y comprobamos lo adictito que es el juego.
- Duración: Analizamos tanto la duración como si se incluyen modos de juego que alarguen la vida del juego.

Orientándonos en la clasificación de los diversos apartados y en los aspectos mas destacados realizamos una puntuación global. La puntuación global no tiene porque ser la media aritmética.

Ademas os comentamos brevemente los aspectos mas y menos destacados de cada juego.

La calidad de cada juego:

1, 2 ó 3 Puntos
Ni lo toques. Si alguien te lo quiere vender, ¡evítalo!. Ni en tus peores pesadillas encontraras algo así.

4 ó 5 Puntos
No es que no sea bueno, tiene buenas intenciones pero no las sabe transmitir.

6 Puntos
Buenas ideas, gráficos aceptables y un aspecto bastante bueno que no defraudará en conjunto aunque no destacara como el mejor de su genero.

7 Puntos
No te lo pienses demasiado, estás ante un juego que cumple bien su cometido, no es que sea un juego excelente pero te gustará.

8 Puntos:
Grandes dosis de diversión que te harán disfrutar como nunca. Pocos alcanzaran esta nota, y si lo hacen es por algo.

9 ó 10 Puntos:
Roza la perfección en todos los apartados, ofrecerá lo más innovador del momento, en definitiva, lo mejor del genero.

PIRATAS DEL CARIBE

EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

ficha técnica



Compañía: BUENAVISTA GAMES
Desarrollador: GRIPTONITE
Tipo de juego: BEAT'EM UP
Idiomas: ESPAÑOL
Jugadores: 1-2
Multijugador: MULTITARJETA

Precio: 49.95€
A la venta: YA DISPONIBLE

Piratas del Caribe: El cofre del hombre muerto, es una película de Disney que aterrizará en las grandes pantallas de nuestro país el 11 de Agosto.

Aprovechando el estreno cinematográfico que se avecina, el equipo de Griptonite Games ha desarrollado un juego, que aunque no es brillante, reluce más de lo que esperábamos. Si bien es cierto que normalmente los juegos portados directamente desde películas o licenciados por grandes productoras del género dejan mucho que desear, Piratas del Caribe destaca de una forma u otra en el apartado técnico.

Pero como siempre, el refranero castellano siempre abarca todo tipo de situaciones, y en ésta nos viene como anillo al dedo esa que dice: "*Aunque la mona se vista de seda, mona es y mona se queda*".

La trama del juego no será más que una reproducción fiel a la película, en la que seguiremos el guión hasta el último momento.

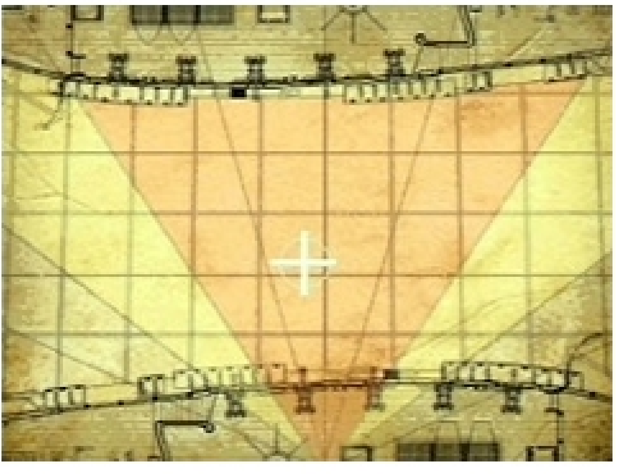
Se trata de un juego de acción en el que conforme vayamos avanzando, deberemos acabar con los enemigos que se nos presenten. Esto no será una tarea dura, porque además de tener un nivel de dificultad demasiado sencillo incluso en niveles avanzados del juego, la mecánica de la lucha presenta nula variedad de movimientos, repetitivos y consistentes en golpear sin ton ni son un par de botones; aunque estos irán viéndose aumentados por medio de otros más avanzados que desbloquearemos si decidimos seguir adelante.







Es en los minijuegos donde la pantalla táctil cobra protagonismo. En este tendremos que apuntar el cañon con...



... el stylus y darle a cajas explosivas que hay en el agua para empujarlas hacia el barco enemigo.

PIRATAS DEL CARIBE
EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

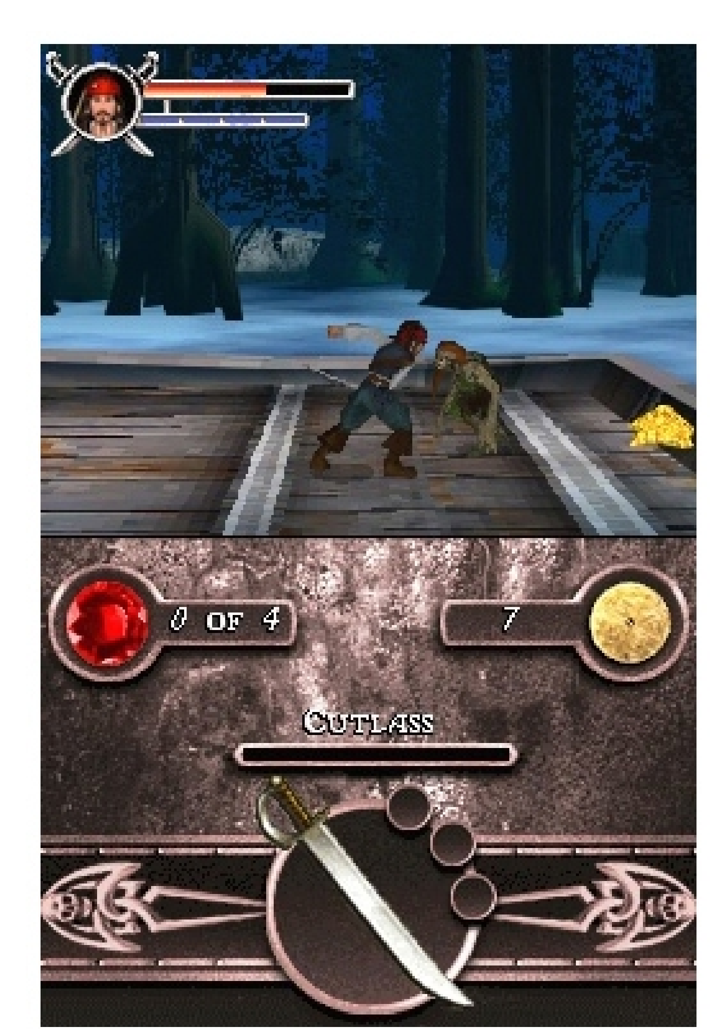
Podremos escoger entre tres personajes para jugar y recorreremos distintos escenarios totalmente dinámicos, lo que se ve reflejado en la cantidad de objetos que podemos coger del decorado para atizar a nuestros enemigos, teniendo en cuenta también que la mayor parte de los elementos del escenario presenta una física que responde a los golpes, etc.



Está bien trabajado, eso es cierto, pero si la idea central sobre la que se mueve el juego no es la correcta, el resultado será algo como este título: una mecánica aburrida que no tardará en cansarnos. Quizá algunos minijuegos que aparecerán a modo de evento a lo largo de la historia nos pudieran hacer tomar otra visión del juego, pero son demasiado escasos, si bien se agradecen.

Y es que como parece que ha quedado claro, la jugabilidad es el punto débil de este título, ¿de qué sirve tener quince tipos de ataque, si los enemigos más difíciles caerán derrotados con un par de puñetazos? Estamos ante el mismo problema de siempre, Piratas del Caribe: El cofre del hombre muerto, tropieza con la misma piedra con la que lo hacen ya muchos juegos de DS, si no te engancha desde el primer escenario no tienes nada que hacer, pues se torna repetitivo cuando te das cuenta de la mecánica del juego.





PIRATAS DEL CARIBE
EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

Quizá podría salvar esto su modo cooperativo en multijugador, pues como todos sabemos, siempre es mucho más divertido dar mamporrazos a diestro y siniestro acompañado que en solitario. La verdad es que puede pasarse un rato bastante divertido con un amigo de esta manera.



El apartado técnico de esta entrega nos ha sorprendido gratamente. Acostumbrados a juegos hechos aparentemente a toda prisa, mal modelados y en general descuidados, nos encontramos con unos gráficos tridimensionales muy bien conseguidos, tanto en escenarios y movimientos, como en los personajes, que controlaremos en tercera persona.

La cámara avanza sola conforme el protagonista lo hace, sin ofrecer ningún control de ésta al jugador. Poco que ver con los demás títulos procedentes de la gran pantalla.

Además, gozaremos de la banda sonora original del rodaje, la cual se disfruta con una sorprendente calidad. Tanto nuestros personajes como los enemigos no se cortarán a la hora de mostrar su voz en las batallas, lo cual también resulta algo monótono al escucharlo una vez detrás de otra.







PIRATAS DEL CARIBE
EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO



De un modo u otro, la iluminación del decorado y demás detalles, está cuidado al milímetro. Sin embargo, quizá por esta excesiva sobrecarga técnica, el juego a veces puede resultar que no es del todo fluido, funciona en ocasiones algo más lento de lo que debería.

Además, al seguir detalladamente la trama de la película, se convierte en un título corto, lo que combinado con su bajo grado de dificultad, hará que acabemos con él en tan sólo una tarde -si es que la monotonía no nos hace dejarlo apartado a los diez minutos-. Pero si te quedas con ganas, espera a ver el final del juego y conseguirás desbloquear nuevos modos de dificultad.

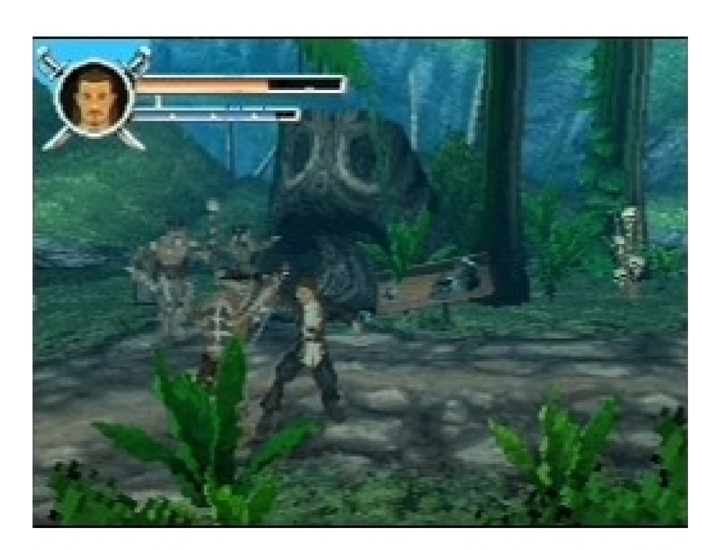
En resumen, y como conclusión final, podemos decir que a menos que no te canses de hacer lo mismo una y otra vez contra los mismos individuos, o exceptuando que seas amante de la película, el juego te aburrirá nada más probarlo.

Eso sí, técnicamente, un paso adelante en cuanto a los juegos portados desde la gran pantalla. Otra vez el mal sabor de boca al pensar "*lo que pudo llegar a ser y no fue*".









análisis

GRÁFICOS	8
SONIDO	7
JUGABILIDAD	5
DURACIÓN	4
TOTAL	**6**

- Perfecto para los seguidores de la película
- Buen apartado gráfico

- Corto, fácil, y monótono.
- Carísimo en relación calidad/precio.



BIG MUTHA TRUCKERS



Compañía: ZOO INTERACTIVE
Desarrollador: RAYLIGHT
Tipo de juego: CONDUCCIÓN
Idiomas: IN
Jugadores: 1-2
Multijugador: MULTITARJETA
Precio: 39.95€
A la venta: YA DISPONIBLE

Big Mutha Truckers es una empresa estadounidense dedicada al transporte, cuya propietaria decide retirarse. En su cargo, deberá dejar a uno de sus cuatro hijos... ¿Pero a cuál? El que reúna más dinero a lo largo de 60 días será el afortunado.

Elige a uno de los cuatro hijos, y ¡A recaudar se ha dicho! Tendrás que llevar cargas de un lado a otro del condado, atravesar ciudades y arriesgar intentando conseguir unos beneficios extras en las tragaperras del bar. Cuando pasen 15 minutos te darás cuenta de que es el típico juego lineal que resulta pesado y monótono tras jugar un par de veces, por el hecho de tener que repetir siempre lo mismo.



La conducción de los vehículos es bastante sencilla, siempre mediante los botones y la cruceta, la pantalla táctil simplemente nos servirá para observar los mapas a lo largo del juego.

En cuanto a la capacidad técnica, destacan los escenarios frente a los poligonales camiones con texturas hechas en un momento. Las colisiones, gráficamente no existen. Los sonidos, de acuerdo con la dinámica del juego, son monótonos y de escasa variedad.

En resumen, una historia ya vista, mal adaptada a las posibilidades de la consola y que tan sólo es cuestión de tiempo el acabar rechazando.

TOTAL 3

PACMAN WORLD 3

PacMan vuelve de nuevo en otra entrega de la saga ***PacMan World***, en la cual manejamos a PacMan por un mundo en 3D recogiendo bolas de queso y esquivando fantasmas, al igual que en el juego original. La versión de DS no es más que una adaptación de las versiones de sobremesa, aunque con un recorte gráfico normal teniendo en cuenta la capacidad de nuestra portátil.

El motor gráfico está bastante mal adaptado, una espesa niebla nos impedirá ver más allá de unos pasos delante de nuestro nuestro personaje y además las caídas en la velocidad del juego son bastante notables.



Los movimientos de PacMan son buenos y hay una gran variedad, pero la cámara nos impedirá disfrutar de todos los movimientos ya que su implementación es pésima. El uso de la táctil es innecesario y se nota que lo han puesto prácticamente por obligación.

En fin, que si estáis buscando un buen juego de plataformas en 3D, seguid buscando.



Compañía: NAMCO
Desarrollador: HUMAN SOFT
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Idiomas: ES
Jugadores: 1
Multijugador: -
Precio: 39.95€
A la venta: YA DISPONIBLE

TOTAL 3



Compañía: MAJESCO
Desarrollador: BACKBONE
Tipo de juego: ESTRATEGIA
Idiomas: ES
Jugadores: 1-4
Multijugador: MULTITARJETA

Precio: 39.95€
A la venta: Septiembre 2006

AGE OF EMPIRES
THE AGE OF KINGS





Después de ocho meses desde que saliera a la venta en Estados Unidos, por fin nos llega "Age Of Empires, The Age Of Kings" para nuestra Nintendo DS.

El título viene precedido por unas excelentes críticas y es que, aunque su versión de PC fuera estandarte de los juegos de estrategia en tiempo real y para la DS se haya convertido en estrategia por turnos, se sigue manteniendo el espíritu de la saga.
Disponemos de cinco civilizaciones (ingleses, franceses, mongoles, japoneses y sarracenos), además de cuarenta tipos de unidades, quince edificaciones distintas, más de sesenta tecnologías para investigar…

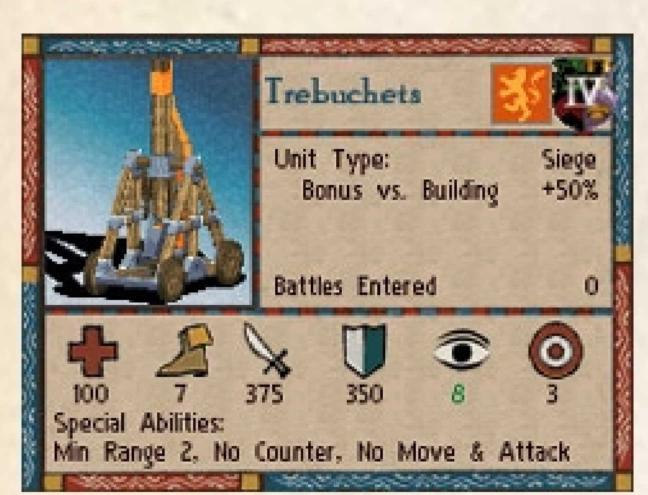
Pero… ¿cómo se juega?

Al empezar a jugar una partida, dispones de un turno para ir creando tu estrategia. Poner a construir a los aldeanos, mover tus tropas, investigar… todo ello mediante la pantalla táctil de Nintendo DS, lo que lo hace extremadamente sencillo e intuitivo.

Al tocar en una zona determinada, en la pantalla superior saldrán las características del terreno o de las tropas que haya, para desplazarlas simplemente vuelves a tocar en otra parte de la pantalla. Si te sitúas junto a una unidad enemiga podrás atacar, y dependiendo del número de tropas de tu escuadrón, las veces que hayan entrado en combate y el terreno en el que se encuentren, pues la batalla será favorable a ti o al enemigo.

Como en los títulos de ordenador, los lanceros son mejores contra caballería, la caballería contra otras unidades a pie, las maquinas de guerra contra edificios, etc. Las animaciones de las batallas aparecerán también en la pantalla superior, algo similar a lo que pudimos observar

CONQUISTA EL MUNDO



Además de las batallas, podrás ver las características de las tropas en la pantalla superior.



Y todo se controlará desde la pantalla táctil con una gran precisión.



AGE OF EMPIRES
THE AGE OF KINGS

en títulos como "Advance Wars" o "Battles of Prince Of Persia".

En cada turno podrás realizar una acción con cada unidad (mover, atacar, construir, investigar...) cuando hayas acabado, pasara a ser el turno del oponente y así sucesivamente. Conforme vayas investigando y obteniendo recursos (en este caso sólo oro y comida) avanzarás de edad y podrás entrenar mejores unidades o construir castillos y maravillas.

Gráficos

El título que nos ocupa goza de unos gráficos muy resultones, que quedan de maravilla en las pantallas de la portátil. Cada civilización tiene sus propios diseños de edificios y unidades, y todo esto queda reflejado.

Los sprites animados en dos dimensiones, cumplen a la perfección (como en el resto de títulos de similares características), sobre unos terrenos bastante diferenciados entre llanuras, bosques, ríos, montañas... Las animaciones de las batallas pueden resultar a veces repetitivas, pero no molesta en absoluto.



Esta música me suena...

El equipo de desarrollo ha tenido el acierto de incluir la música y algunos efectos sonoros de la versión de PC.

Esto significa que el apartado sonoro goza de una excelente calidad. Si bien es verdad que algunos de los sonidos durante las batallas no son ninguna maravilla, en el aspecto general el juego esta a un nivel muy alto.

¿Cuanto me podré divertir?

Si te gusta la estrategia, con "Age Of Empires" darás en el clavo. Para empezar disponemos de dos modos para un jugador: las campañas (una por civilización) y los clásicos mapas para jugar una partida contra la máquina.

Cada una de las campañas narra la historia del héroe de la civilización (Juana de Arco para Francia, Ricardo corazón de León para los ingleses...), al cual ayudaremos a defender ciudades o conquistar nuevos territorios en cinco o seis escenarios para cada una. Para las escaramuzas, podremos como siempre elegir un mapa y luchar una partida rápida con hasta cuatro civilizaciones.









AGE OF EMPIRES
THE AGE OF KINGS

Además conforme vayas ganando batallas, conseguirás puntos para desbloquear nuevos mapas, o unidades especiales.

En el modo multijugador (multi-cartucho o en una única consola) es donde el juego flaquea un poco. No es por nada grave, puesto que las partidas son exactamente igual que en los otros modos.
Es precisamente por esto, puesto que el jugador al que no le toca el turno, tiene que esperar lo cual ralentiza mucho el transcurso de la partida. Al principio de la partida cuando se tienen pocas unidades y edificios no pasa nada, pero conforme se va construyendo y entrenando tropas, el otro jugador tiene que esperar un buen rato.

Además con lo largas que pueden llegar a ser las partidas, no se puede grabar una partida en curso si estás jugando contra otra persona, todo un fallo. De todas formas, si se elige una partida con duración limitada (por ejemplo 25 turnos cada jugador) podréis disfrutar un buen rato.

Merece la pena

Estamos ante uno de los mejores juegos (sobretodo en lo que a third-parties se refiere) y el mejor de estrategia -con el permiso de "Advance Wars"- del catálogo de la DS. Si eres seguidor de este tipo de juegos hazte con él. Y si no, dale una oportunidad porque no te defraudará.

Chava







análisis

GRÁFICOS	7,5
SONIDO	7,5
JUGABILIDAD	8
DURACIÓN	9

TOTAL 8,5

- Poder disfrutar de Age Of Empires en cualquier lado

- Larga duración y genial aprovechamiento de las capacidades de la consola.

- No poder guardar en partidas multijugador

- Que no haya barcos

BIG BRAIN ACADEMY



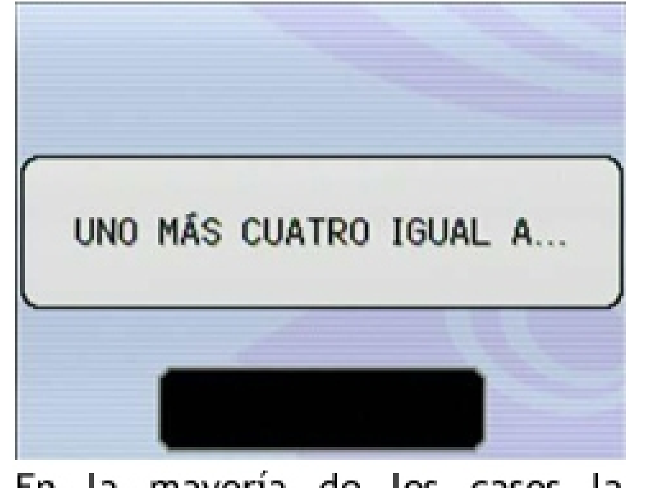
ficha técnica



Compañía: NINTENDO
Desarrollador: NINTENDO
Tipo de juego: Entretenimiento
Idiomas: Español
Jugadores: 1 - 8
Multijugador: DESCARGA

Precio: 29.95€
A la venta: YA DISPONIBLE

INSTRUCCIONES



En la mayoría de los casos la pantalla supeior nos servirá como instrucciones



En la inferior actuaremos guiados por la superior

Es cierto, nuestro profesor de latín no se equivocaba cuando decía aquello de "Mens sana in corpore sano", es necesario cuidar nuestra mente, y hemos comprobado que esto no tiene porque ser una tarea aburrida ni mucho menos. Después del éxito cosechado por Nintendo con Brain Training, millones de cabezas pensantes de todo el mundo conocen su edad mental, pero... ¿Sabrán lo que pesa su cerebro? Con el mismo afán de poner nuestras mentes al día que presentaba Brain Training, nos llega Big Brain Academy, un completo título con el que conoceremos el peso de nuestro cerebro, y que toda clase de público estará dispuesto a probar.

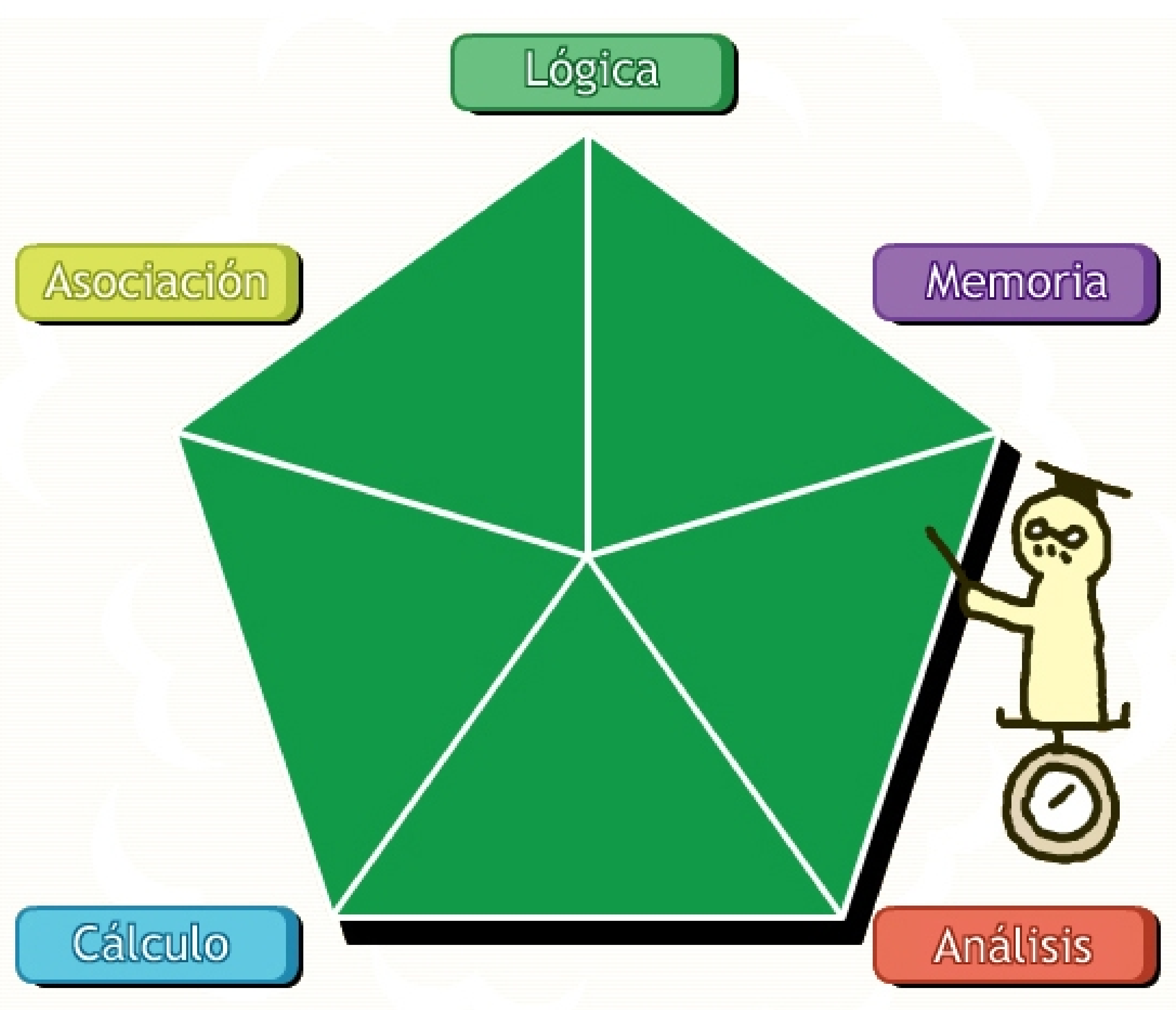
Y es que algo tan sencillo como no dejar que se acomoden nuestras neuronas, puede resultar realmente divertido y adictivo con títulos como éstos. Para determinar el peso de nuestro cerebro, bastará con realizar un examen compuesto por 5 minijuegos; cada uno de ellos dedicado a una parte a ejercer de nuestra materia gris. Por ello, podemos dividir el total de las 15 pruebas en 5 secciones. Como ya saben los que han probado Brain Training, cada tipo de prueba ayudará a desarrollar una parte en concreto de nuestro cerebro. De este modo tendremos todas las pruebas repartidas en:



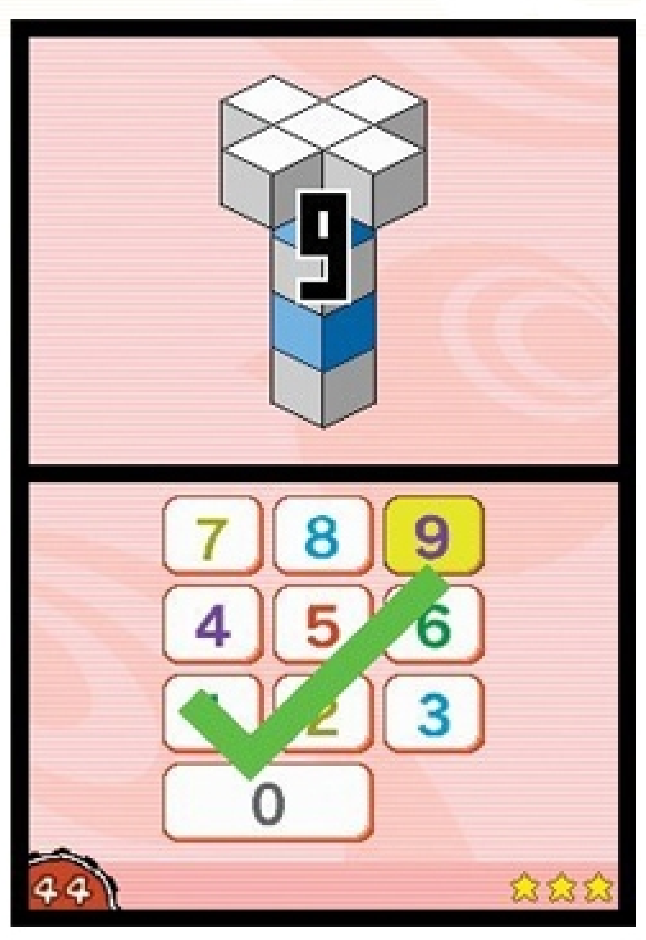


BIG BRAIN ACADEMY

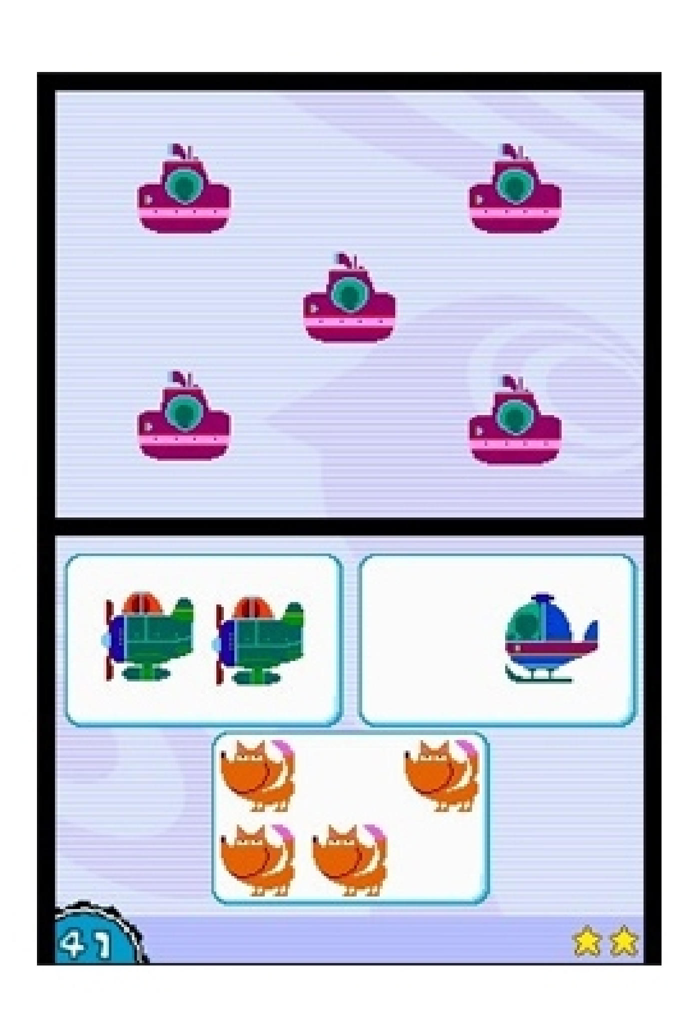
asociación (siluetas, formas, y parejas), cálculo (calderilla, combinatoria, y álgebra), análisis (trazos, cubos, y bichos), memoria (sonidos, números, y batiburrillo), y lógica (balanza, itinerario, y hueso enterrado). Cuando nos examinemos, tendremos que hacer un minijuego de cada sección escogido al azar.

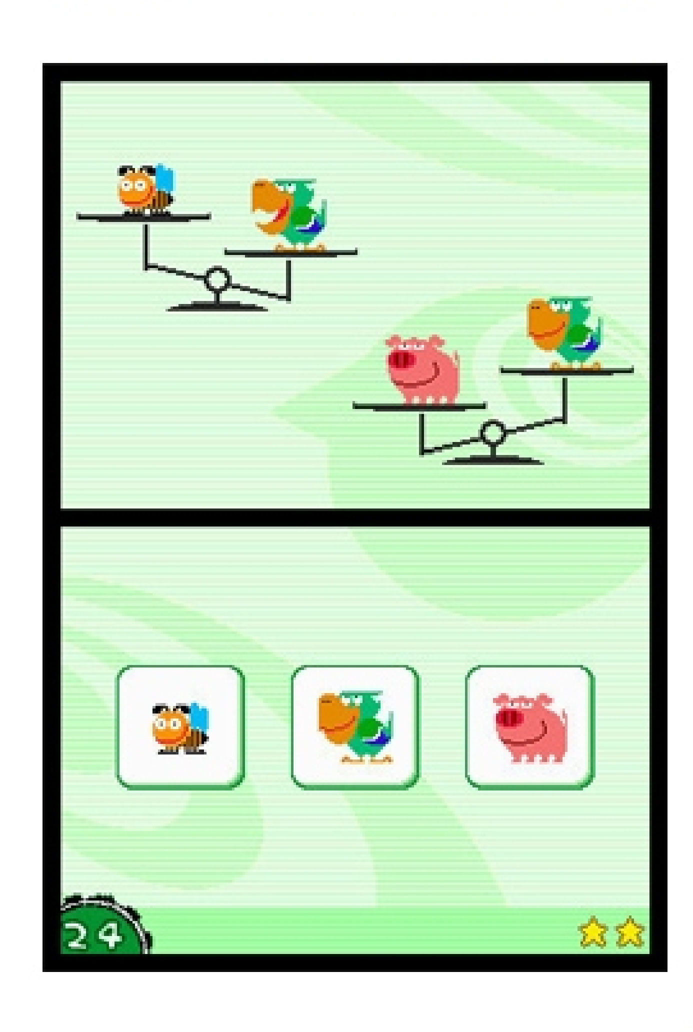


Como resultado obtendremos una gráfica en forma pentagonal que nos informará de qué puntos débiles tiene nuestra mente, y en cuales destaca. Además, la combinación de estos determinará que tipo de cerebro es el del jugador y permitirá por último, saber cual es el peso de éste. A diferencia de Brain Training, este título permite que conozcamos los puntos exactos de nuestro cerebro que debemos desarrollar más. Para ello se encuentra el modo "Repaso", en el que podrás elegir tanto la prueba que quieres hacer, como el nivel de dificultad que quieres que ésta tenga. Debes superar ciertas cantidades de peso cerebral para intentar conseguir todas las medallas alcanzando la mejor marca posible. Así mejorarás tus puntos débiles, y conseguirás tener un cerebro de mayor tamaño; de modo que se guardará en forma de récord de tu perfil.











BIG BRAIN ACADEMY

Pese a no ser un juego propiamente dicho, podemos hablar de que esta utilidad posee mucha más jugabilidad cuando puedes comparar tus resultados con los de un amigo. De esta forma, es muy probable que no paréis de jugar intentando superaros el uno al otro. Además, podrás jugar con 8 compañeros que dispongan de un cartucho de un ejemplar de Big Brain Academy, intentando alcanzar una cantidad determinada de puntos (gramos) antes que tus adversarios... Y si pierdes, siempre podrás enviarle tu récord para demostrar quién es el mejor. En el caso de que no tuvieran cartucho, puedes enviarles algunas pruebas mediante Descarga DS para que las prueben de primera mano.

El stylus será un elemento más que indispensable a lo largo de todo el juego, pues no nos equivocamos al decir que absolutamente todo se hace con él, lo cual aporta gran agilidad a la hora de llevar a cabo las pruebas, pues prima la rapidez si quieres obtener buenos resultados.

Examen
Adelantarse a los acontecimientos es una buena gimnasia mental.
10 galerista
Récord 801g

El estilo gráfico es muy sencillo, con elementos muy representativos según las pruebas, más de uno se aprenderá de memoria ciertos robots, animales, o alimentos. En cuanto al apartado sonoro, más de lo mismo, determinados efectos nos harán saber si fallamos o acertamos nuestra respuesta, y exceptuando alguna prueba en concreto (como la propia prueba de sonidos), no veremos mucho más con relación al apartado dentro del juego. Lo más justo y adecuado para un título de este tipo.



Su duración es un apartado un tanto ambiguo, pues el hecho de contar con récords que superar es un punto positivo para el juego (más si se trata de superar la marca de un amigo), pero quizá echamos en falta un seguimiento al puro estilo Brain Training, de modo que no existe ese incentivo de la práctica diaria. Sin embargo, los minijuegos son de una complicación algo más elevada que en Brain Training, y también notablemente más dinámicos.

En resumen, Big Brain Academy sigue la línea de Touch! Generations, un título para pequeños y mayores que aunque a algunos no les guste por el hecho de no concebirse como un juego en sí, merece ser probado por todos, ya que hará a mas de uno cambiar de opinión.

wOw_

análisis

GRÁFICOS	-
SONIDO	-
JUGABILIDAD	-
DURACIÓN	-

TOTAL 8

-Entrena tus neuronas de la forma más divertida!
-Conoce los puntos de tu cerebro que debes mejorar

- No hay seguimiento de tus resultados.


NK 楽
PLAYERS
COMPRA-VENTA
COLECCIONISMO
IMPORTACION
DVD
www.nkplayers.com
¿Ya estas registrado?
Nick
Contraseña
Identificarse
PlayStation.2
84€
42
Inicio
Ayuda
Carrito
Vende
Mi cuenta
Regístrate
Formas de pago y envio
No estas identificado
BUSCAR JUEGO
Titulo
Plataforma
Cualquiera
Buscar
PLATAFORMAS
Amiga
Atari 2600
Atari Lynx
Dreamcast
Game Boy
Game Boy Color
Game Boy Advance
Game Cube
Game Gear
Game & Watch
Msx
Msx 2
Msx Cinta
Master System
CASTLEVANIA SYMPHONY OF THE NIGHT / PLAYSTATION
Disponible uno de los mejores Castlevania de todos los tiempos. No te lo pierdas y disfruta de esta autentica joya.
Unidades limitadas
KONAMI
Castlevania
EYESHIELD 21 MAX DEVIL POWER
NINTENDO DS
Nintendo nos sorprende con un juego de Futbol Americano que nada tiene que ver a lo que estamos acostumbrados.
Basado en el manga del mismo nombre Eyeshield MDP no te dejará indiferente
NINTENDO DS
21
DESTACADOS

TOP 5



1º LOS MÁS ESPERADOS

1º FINAL FANTASY III

2º CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN

3º YOSHI'S ISLAND 2

4º THE LEGEND OF ZELDA: PHANTOM HOURGLASS

5º MEGAMAN ZX

1º Peder DSMagazine

1º New Super MARIO BROS.

2º CASTLEVANIA: DAWN OF SORROW

3º DAIGASSOU BAND BROS.

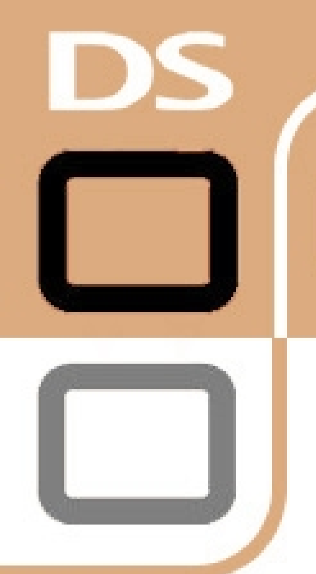
4º OSU! TATAKAE! OUENDAN!

5º TETRIS DS

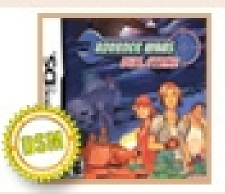
El primer puesto es indiscutiblemente para la nueva aventura de Super Mario, todo un recital de como hacer videojuegos clásicos hoy en día. En segundo lugar, Castlevania sigue siendo una de las mejores opciones para disfrutar en DS y lo seguirá siendo hasta que podamos disfrutar de su magnífica continuación en los próximos meses. El tercer y cuarto puesto son para los 2 magníficos juegos musicales de la portátil, que meses después de su lanzamiento siguen siendo tremendamente divertidos tanto para jugar sólos como con amigos. Y la última posición para la nueva versión de Tetris, un juego que nunca pasará de moda y que se ve multiplicado por sus posibilidades online.

Peder

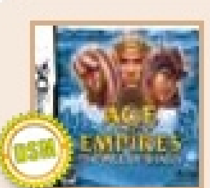




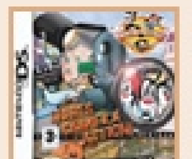
GUÍA DE COMPRAS



ADVANCE WARS:DUAL STRIKE
Dirige tus tropas hacía la victoría con elaboradas estrategías
Género: Estrategia - **Revista:** 7 - **Puntos :** 8,5



AGE OF EMPIRE: THE AGE OF KINGS
Uno de los más clásicos de PC, ahora en tu DS.
Género: Estrategia- **Revista:** 16 - **Puntos :** 8,5



ANiMANIACS: LUCES, CAMARA, ACCIÓN !!
Ayuda a los protas de Animaniacs a completar sus propios largometrajes
Género: Plataformas - **Revista:** 8 - **Puntos :** 3



ANIMAL CROSSING: WILD WORLD
Desde el momento en que llegas a tu pueblo comienza una nueva vida.
Género: Simulador - **Revista:** 12 - **Puntos :** 9



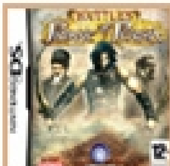
ANOTHER CODE
Una aventura grafica como las de Antaño adaptada a nuestra Nintendo DS
Género: Aventuras - **Revista:** 4 - **Puntos :** 8,5



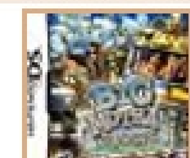
ASPHALT URBAN GT
Los mejores coches compitiendo en circuitos urbanos ¡Cuidado con el tráfico!
Género: Velocidad - **Revista:** 1 - **Puntos :** 7,5



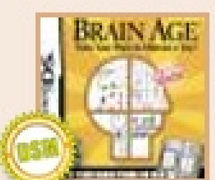
ATV QUAD FRENZY
Llega la hora de demostrar quién es el mejor conduciendo quads.
Género: Velocidad - **Revista:** 15 - **Puntos :** 2



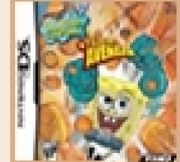
BATTLES OF PRINCE OF PERSIA
Guia a tus tropas a la batalla contra los generales más despiadados.
Género: Estrategia - **Revista:** 10 - **Puntos :** 7



BIG MUTHA TRUCKERS
¡Transporta todo tipo de paquetes con tal de hacerte con la empresa de tu familia!
Género: Velocidad - **Revista:** 16 - **Puntos :** 3



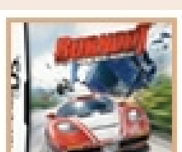
BRAIN TRAINING
Desarrolla tus capacidades mentales y pasa un buen rato con el Dr. Kawashima
Género: Entrenamiento - **Revista:** 14 - **Puntos :** 8,5



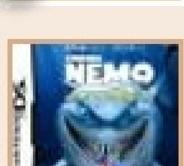
BOB ESPONJA: EL VENGADOR AMARILLO
Bob Esponja ha adquirido superpoderes y debe ayudar a restaurar el bien.
Género: Plataformas - **Revista:** 11 **Puntos :** 7,5



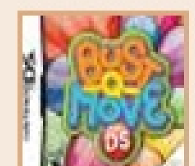
BOMBERMAN DS
Ábrete camino hasta tu objetivo reventando todos los obstaculos
Género: Arcade - **Revista:** 5 - **Puntos :** 8



BURNOUT LEGENDS
Aqui no solo importa ser 1° ¡También tienes que acabar con tus rivales!
Género: Velocidad - **Revista:** 10 - **Puntos :** 4



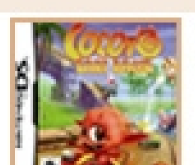
BUSCANDO A NEMO
Una nueva aventura de los simpáticos personajes de la película.
Género: Plataformas - **Revista:** - **Puntos :**



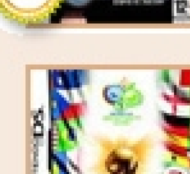
BUST A MOVE DS
Apunta bien y consigue juntar pompas del mismo color antes de que el tiempo se te eche encima.
Género: Puzzle - **Revista:** 15 - **Puntos :** 6,5



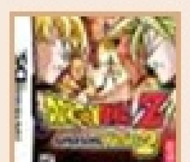
CASTLEVANIA DAWN oF SORROW
Acompaña a Soma al castillo de Drácula y desbarata los planes de una secta oscura.
Género: Aventura - **Revista:** 7 - **Puntos :** 9,5



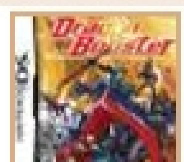
COCOTO KART RACER
Carreras de karts con simpáticos pilotos
Género: Velocidad - **Revista:** 9 - **Puntos :** 5,5



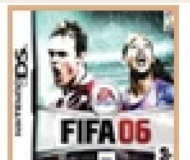
COPA MUNDIAL FIFA 2006
Toda la magia del mundial en tu bolsillo.
Género: Deportes - **Revista:** 14 - **Puntos :** 4



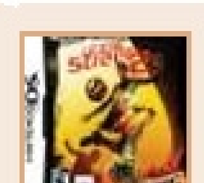
DRAGON BALL Z: SUPERSONIC WARRIORS 2
Lucha con los más fuertes de la galaxia en el enésimo juego de esta famosísima serie
Género: Lucha - **Revista:** 10 - **Puntos :** 7



DRAGON BOOSTER
Compite a lomos de un dragón para ganar el gran campeonato.
Género: Velocidad - **Revista:** 14 - **Puntos :** 2



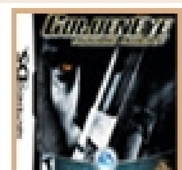
FIFA 2006
Una nueva entrega de Fifa, esta vez para nuestra portátil favorita.
Género: Deportes - **Revista:** 8 - **Puntos :** 7,5



FIFA STREET 2
Las estrellas del balón toman la calle.
Género: Deportes - **Revista:** 12 - **Puntos :** 5,5



GOLDEN NUGGET CASINO DS
Póker, dados, ruleta... La suerte está echada .
Género: Casino - **Revista:** - **Puntos :**



GOLDENEYE:ROGUE AGENT
Olvida a Bond, esta vez toca ser el malo de la película
Género: Acción / FPS - **Revista:** 5 - **Puntos :** 3,5



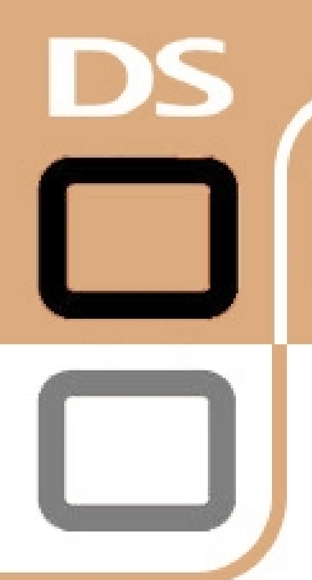
HARRY POTTER: EL CÁLIZ DE FUEGO
Ponte tu túnica y encarna al mago más famoso en su última aventura cinematográfica
Género: RPG/Aventura - **Revista:** 11 **Puntos :** 6,5



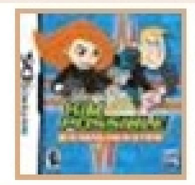
ICE AGE 2: EL DESHIELO
Los personajes de la película tendrán que superar muchos peligros durante esta aventura.
Género: Acción - **Revista:** - **Puntos :**



En DSMagazine premiamos a los mejores juegos con el sello de recomendación DSM.
Un juego con este sello es un juego que no deberías perderte.



GUÍA DE COMPRAS

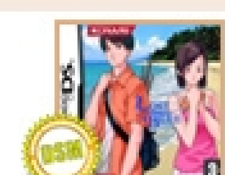


KIM POSSIBLE: KIMMUNICATOR
Ayuda a Kim a salvar el mundo... Otra vez...

Género: Acción - **Revista:** 12 **Puntos :** 5



KIRBY:PINCEL DEL PODER
El carismático héroe rosa vuelve en uno de los mejores plataformas para la DS.
Género: Plataformas - **Revista:** 9 - **Puntos :** 8,5



LOST IN BLUE
Eres un naufrago y debes apañartelas para sobrevivir en una isla desierta
Género: Aventura - **Revista:** 8 - **Puntos :** 8

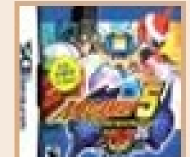


MADAGASCAR
Lleva a los 4 animales del zoológico hasta la selva.

Género: Plataformas - **Revista:** 5 - **Puntos :** 4



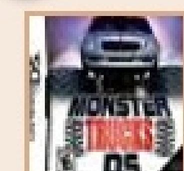
MARIO KART DS
El más grande de todos los tiempos en uno de los mejores juegos para DS.
Género: Velocidad - **Revista:** 8 **Puntos :** 9,5



MEGAMAN BATTLE NETWORK 5
Revive las 2 aventuras de GBA en un sólo cartucho con algunas novedades.
Género: RPG - **Revista:** - **Puntos :**

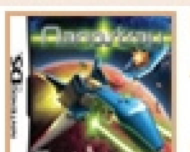


METROID PRIME :HUNTERS
Samus Aran tiene una nueva misión. ¡Cuidado con los caza-rrecompensas enemigos!
Género: FPS - **Revista:** 13 - **Puntos :** 8,5



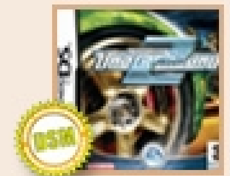
MONSTER TRUCKS DS
¿Serás capaz de conducir un vehículo de gran tonelaje?

Género: Velocidad - **Revista:** 15 - **Puntos :** 1



NANOSTRAY
Ábrete camino con tu nave a lo largo de 9 niveles de juego.

Género: Shoot' em up - **Revista:** 6 - **Puntos :** 7



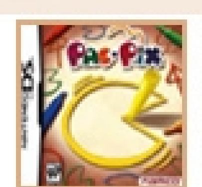
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
El mundo del tunnig a tu alcance. Demuestra que tu bólido es el más rápido.
Género: Velocidad - **Revista:** 3 - **Puntos :** 8



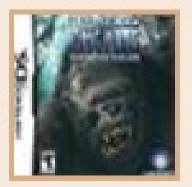
NINTENDO TOUCH GOLF
Conviértete en el mejor golfista del circuito en este gran simulador.
Género: Deporte - **Revista:** 10 - **Puntos :** 7,5



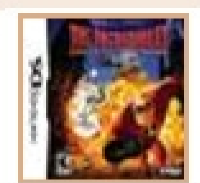
PAC'N ROLL
Maneja a Pac-Man con el stylus por escenarios repletos de sorpresas
Género: Plataformas - **Revista:** 8 - **Puntos :** 8



PAC-PIX
Crea tu propio pacman para superar las fases de este singular juego.
Género: Habilidad - **Revista:** 4 - **Puntos :** 6



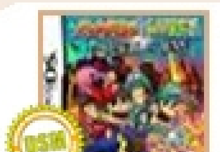
KING KONG
Dispara a todo lo que se mueva. Hay algo grande acechándote...
Género: FPS - **Revista:** 10 - **Puntos :** 3



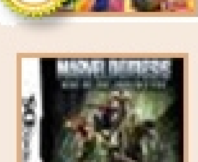
LOS INCREÍBLES
Ayuda a Mr. Increíble y a Frozono en su lucha contra El Socavador.
Género: Plataformas - **Revista:** **Puntos :**



LOST MAGIC
La magia adquiere una nueva dimensión en esta aventura.
Género: RPG Táctico - **Revista:** 13 - **Puntos :** 7,5



MARIO & LUIGI: COMPAÑEROS EN EL TIEMPO
Esta vez Mario y Luigi contaran con la ayuda de sus versiones infantiles
Género: RPG - **Revista:** 10 **Puntos :** 9

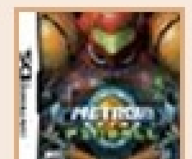


MARVEL NEMESIS
Escoge a tu superhéroe favorito y enfréntate a todos los demás.
Género: Lucha - **Revista:** **Puntos :**



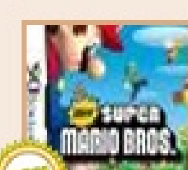
METEOS
Salva la Tierra de la invasión de unos peligrosos alienígen

Género: Puzzle - **Revista:** 6 - **Puntos :** 8,5



METROID PRIME PINBALL
La morfosfera de Samus sera su única manera de moverse por estas mesas.
Género: Pinball - **Revista:** 10 - **Puntos :** 7,5

MR.DRILLER:DRILL SPIRIT
Perfora la tierra y no dejes que los desprendimientos te atrapen.
Género: Puzzle - **Revista:** 4 - **Puntos :** 6



NEW SUPER MARIO BROS
Mario ha vuelto y sigue tan en forma como siempre.

Género: Plataformas - **Revista:** 14 - **Puntos :** 10

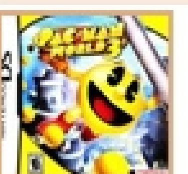


NEED FOR SPEED: MOST WANTED
No dejes que la policía te de caza

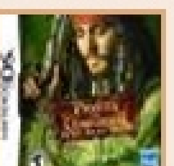
Género: Velocidad - **Revista:** 9 - **Puntos :** 6,5



NINTENDOGS
Escoge, enseña, juega y diviértete con tu mascota en este fabuloso juego
Género: Simulador - **Revista:** 3 - **Puntos :** 8,5



PACMAN WORLD 3
¡Vuelve a disfrutar con uno de los más míticos del mundo del videojuego!
Género: Plataformas - **Revista:** 16 - **Puntos :** 3

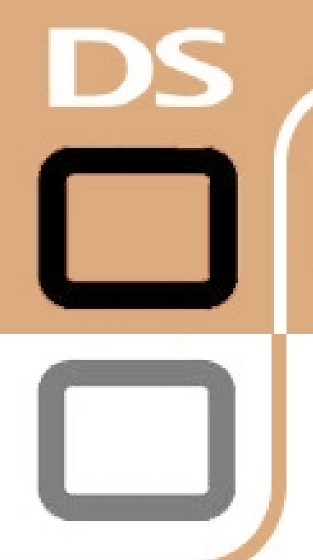


PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO
¡Revive plenamente el éxito cinematográfico en tu DS!

Género: Aventuras - **Revista:** 16 - **Puntos :** 6,5



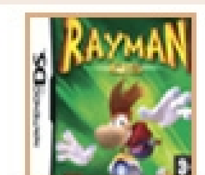
En DSMagazine premiamos a los mejores juegos con el sello de recomendación DSM.
Un juego con este sello es un juego que no deberías perderte.



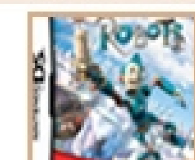
GUÍA DE COMPRAS

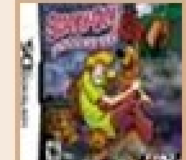

POKÉMON DASH
Pikachu y sus amigos compiten esta vez por ver quien es el mas veloz
Género: Velocidad - **Revista:** 4 - **Puntos :** 6


POLARIUM
Elimina baldosas a golpe de stylus en un puzzle que retará tu ingenio.
Género: Puzzle - **Revista:** 2 - **Puntos :** 7,5


RAYMAN DS
¡Ayuda a Rayman a escapar de los piratas!
Género: Plataformas - **Revista:** 3 - **Puntos :** 6,5

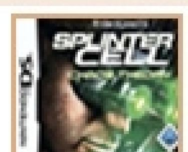

RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE
El terror se vuelve portátil en la primera aventura de la saga.
Género: Survival horror - **Revista:** 12 - **Puntos :** 7,5


ROBOTS
Sigue el argumento de la película y ayuda a Rodney a liberar la ciudad.
Género: Accion/Aventuras - **Revista:** 6 - **Puntos :** 4

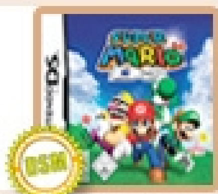

SCOOBY DOO: UNMASKED
Acompaña a Scooby y Shagy mientras resuelven un nuevo misterio.
Género: Plataformas - **Revista:** - **Puntos :**

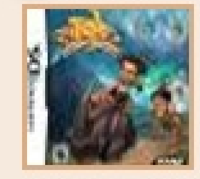

SIMS 2
El simulador social por excelencia hace su aparición en la DS.
Género: Simulador Social - **Revista:** 11 **Puntos :** 7


SONIC RUSH
Vuelve el erizo en un título que recuerda a su edad dorada en los 16bits.
Género: Plataformas - **Revista:** 9 - **Puntos :** 8

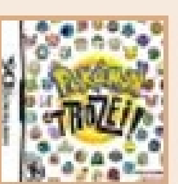

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY
La oscuridad es tu aliada en esta aventura de sigilo e infiltración.
Género: Acción - **Revista:** 5 - **Puntos :** 7,5

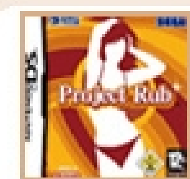

SPYRO: SHADOW LEGACY
El mundo de Spyro se ve sumido en el caos. Ayudale a salvar su tierra.
Género: RPG/Aventura - **Revista:** 11 **Puntos :** 3,5

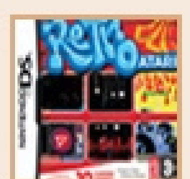

SUPER MARIO 64 DS
Remake del clasico y posiblemente mejor plataformas hasta la fecha
Género: Plataformas - **Revista:** 2 - **Puntos :** 8,5


TAK 3: THE GREAT JUJU CHALLENGE
Tak y Lok participan en una competición para honrar a la Diosa del Reino. Seguro que necesitarán tu ayuda.
Género: Aventura - **Revista:** 12 - **Puntos :** 7,5

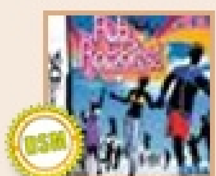

TETRIS DS
Un juego que no necesita presentación... ¡Y con modo online!
Género: Puzle - **Revista:** 13 **Puntos :** 8,5

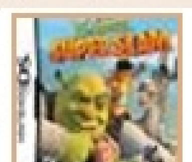

POKÉMON LINK
La fiebre pokémon ha vuelto en forma de un adictivo puzle.
Género: Puzle - **Revista:** 13 - **Puntos :** 6,5

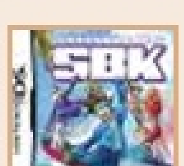

PROJECT RUB
¿Podrás ganar el corazon de tu amada superando alocados minijuegos?
Género: Habilidad - **Revista:** 3 - **Puntos :** 6,5


RETRO ATARI CLASSICS
Recopilatorios de arcades clásicos de esta conocida compañia.
Género: Arcade - **Revista:** 8 - **Puntos :** 2

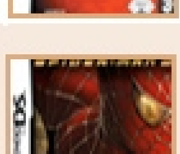

RIDGE RACER DS
Gran juego de carreras donde el derrapar lo es todo.
Género: Velocidad - **Revista:** 4 - **Puntos :** 7,5

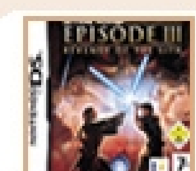

RUB RABITTS!
Conquista a tu amada antes que tus adversarios por segunda vez.
Género: MiniJuegos - **Revista:** 12 - **Puntos :** 8,5

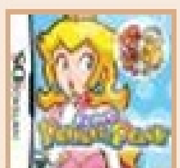

SHREK SUPERSLAM
Los personajes de la película se enfrentan en una lucha sin cuartel.
Género: Lucha - **Revista:** 10 - **Puntos :** 6


SNOWBOARD KIDS
Las carreras más frenéticas de Snowboard han vuelto con un genial multijugador.
Género: Velocidad - **Revista:** 14 - **Puntos :** 6


SPACE INVADERS REVOLUTION
Reedición del matamarcianos más clasico y famoso de todos los tiempos.
Género: Arcade - **Revista:** 8 - **Puntos :** 3


SPIDERMAN 2
Vive las aventuras del superhero en su lucha contra el Dr. Octopus.
Género: Acción - **Revista:** 4 - **Puntos :** 3,5

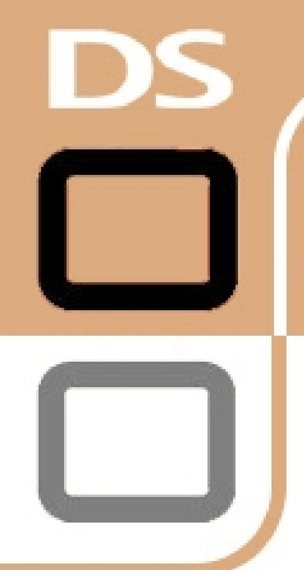

STARS WARS EPISODIO III
Juega como Obi-Wan o como Ánakin. Tu eliges en que lado de la fuerza estas.
Género: Acción - **Revista:** 3 - **Puntos :** 7,5


SUPER PRINCESS PEACH
Esta vez, la princesa Peach es la encargada de rescatar a Mario en una colorida aventura.
Género: Plataformas - **Revista:** 14 - **Puntos :** 7


TAO'S ADVENTURE
¡Utiliza la magia para salvar a tu familia!
Género: RPG - **Revista:** 15 - **Puntos :** 7


TONY HAWK'S A. SK8LAND
Gran adaptación de las versiones de consolas mayores. Y con WiFi!.
Género: Deportes - **Revista:** 9 - **Puntos :** 7,5

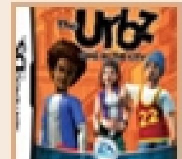

En DSMagazine premiamos a los mejores juegos con el sello de recomendación DSM.
Un juego con este sello es un juego que no deberías perderte.



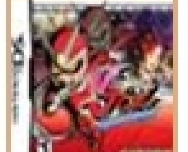
GUÍA DE COMPRAS



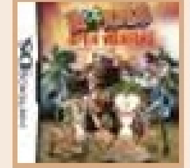
TOP SPIN 2
La magia del tenis en todo su explendor en las pantallas de tu DS.
Género: Deporte - **Revista:** 14 - **Puntos :** 3



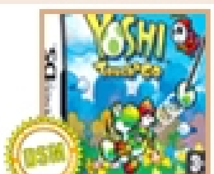
THE URBZ:SIMS EN LA CIUDAD
Sobrevivir en la ciudad puede ser una aventura por si misma.
Género: Aventura - **Revista:** 4 - **Puntos :** 7



VIEWTIFULL JOE: DOUBLE TROUBLE
Tienes estilo, tienes clase, ¡Eres Viewtifull!
Género: Acción - **Revista:** 11 - **Puntos :** 7



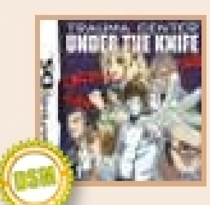
WORMS OPEN WARFARE
Los gusanos más famosos del panorama consolero vuelven a la carga.
Género: Estratégia - **Revista:** 13 - **Puntos :** 4



YOSHI TOUCH & GO
Esta vez es Mario quien esta en problemas y solo Yoshi y tu podreis ayudarle
Género: Arcade - **Revista:** 1 - **Puntos :** 8



ZOO TYCOON
Crea tu propio Zoo con esta version del aclamado simulador.
Género: Simulador - **Revista:** - **Puntos :**



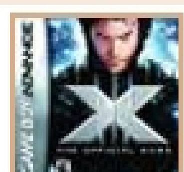
TRAUMA CENTER
Eres el doctor y tienes que operar con la ayuda de tu stylus.
Género: Habilidad - **Revista:** 13 - **Puntos :** 8,5



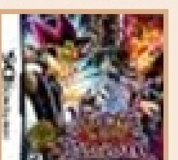
ULTIMATE SPIDERMAN
Nueva entrega de Spiderman pero esta vez con ayuda de Venom para acabar el juego
Género: Aventura - **Revista:** 8 - **Puntos :** 8



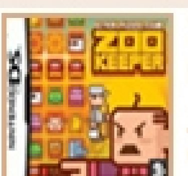
WARIOWARE TOUCHED!
Wario vuelve con una recopilación más divertida de sus minijuegos.
Género: Habilidad - **Revista:** 3 - **Puntos :** 6,5



XMEN: THE OfFICIAL GAME.
Vive las aventuras de la tercera parte de la peli en tu portátil.
Género: Acción - **Revista:** - **Puntos :**



YUGIOH! NIGHTMARE TROUBADOUR
Si te gusta el juego de cartas, disfrutarás con este título.
Género: RPG/Cartas - **Revista:** 9 - **Puntos :** 7



ZOO KEEPER
Los animales se han escapado y solo volveran a sus jaulas si los emparejas.
Género: Plataformas - **Revista:** 5 - **Puntos :** 6





En DSMagazine premiamos a los mejores juegos con el sello de recomendación DSM.
Un juego con este sello es un juego que no deberías perderte.



EL MES QUE VIENE



Mucho más. Salimos del periodo estival comentando todos los juegos de la portátil de 2 pantallas. Tendremos previews de algunas de las grandes sorpresas que llegan a Europa en Octubre, como "Children of Mana" y "Yoshi's Island 2".

Y como siempre, las noticias más actuales y el resto de secciones habituales para estar a la última en el mundo de la portátil de Nintendo.

Nos vemos en 30 días.

CONTACTO

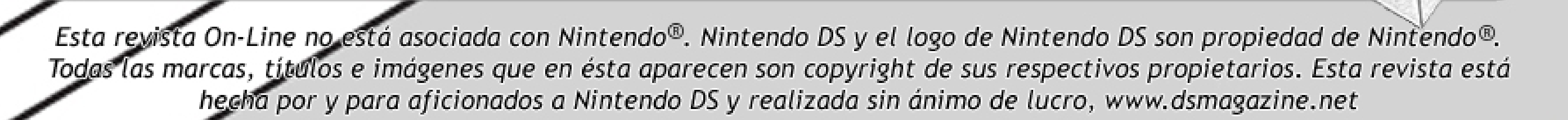
Recordad que podéis enviar todas vuestras dudas, consejos, preguntas, críticas, o cualquier cosa que se os ocurra al mail de la revista:

redaccion@dsmagazine.net

O postearlas directamente en nuestro foro:

www.dsmagazine.net/foro

¡LAS MEJORES SERÁN PUBLICADAS!



Esta revista On-Line no está asociada con Nintendo®. Nintendo DS y el logo de Nintendo DS son propiedad de Nintendo®. Todas las marcas, títulos e imágenes que en ésta aparecen son copyright de sus respectivos propietarios. Esta revista está hecha por y para aficionados a Nintendo DS y realizada sin ánimo de lucro, www.dsmagazine.net


DS MAGAZINE
Ilustracion por DannySP